

역량기반 교과목 프로파일

교과목명	레크리에이션			
학과	교양과(주)			학년-학기
이수구분	교양	학점	2	시수(이론/실습)
교과목 개요	-여가와 레크리에이션의 이해 -스팟기법 배우고 익히기 -스피치 기법 및 프로그램 작성법 실습 -수강학생 한국교육레크리에이션 레크리에이션 1급 자격증 발급			
교육목표	-수강학생들에게 여가생활과 레크리에이션의 함양. -실습위주의 참여 수업으로 흥미와 관심을 유도한다 -레크리에이션의 리더쉽을 통해 인간관계 증진			
전년도 강의결과 분석에 따른 개선사항				
교육내용	1. 오리엔테이션 2. 현대사회와 여가 3. 실내게임 및 운동 4. 실외게임 5. 생활마술 6. 유산소운동의 효과 7. 무산소운동의 효과 8. 중간고사(이론) 9. 풍선아트 10. 성격유형에 맞는 레크리에이션 11. 놀이의 효과 12. 게임 및 놀이지도 방법 13. 레크리에이션의 효과 14. 치료 레크리에이션 15. 기말고사(실기)			
구분	역량(코드)		하위역량	배점
출석	-		-	20
핵심역량	공동체의식(9501010101_23v1)		배려와 협동심	20
직업기초역량	대인관계능력(9601010105_23v1)		팀워크	20
			리더쉽	20
			고객서비스	20
핵심자격증 (면허증) 연계				
교수학습방법	이론강의, 실습, 기타			

Shift N+1 혁신교수법방법	미설정			
교육환경 및 기자재				
평가방법	평가자체크리스트			
성취수준	핵심역량	상	90% 이상	정확히 파악하고 능숙하게 수행할 수 있다.
		중	70% 이상-90% 미만	대체적으로 파악하고 적절하게 수행할 수 있다.
		하	70% 미만	미흡하게 파악하고 부분적으로 수행할 수 있다.
	직업기초역량	상	90% 이상	정확히 파악하고 능숙하게 수행할 수 있다.
		중	70% 이상-90% 미만	대체적으로 파악하고 적절하게 수행할 수 있다.
		하	70% 미만	미흡하게 파악하고 부분적으로 수행할 수 있다.

관련 역량정보			
핵심역량			
역량(코드)	하위역량	행동지표	지식/기술/태도
공동체의식 (9501010101_23v1)	배려와 협동심	공동체 구성원들을 신뢰하고 다양한 의견, 개성, 가치관 등을 존중한다. 공동체의 목표를 이해하고 자신의 행동을 주어진 환경에 유연하게 맞춘다. 공동체 일원으로서 자기 자신에게 주어진 일에 최선을 다한다. 주변의 어려운 일에 적극적으로 도움을 주기 위해 노력한다.	
직업기초역량			
역량(코드)	하위역량	행동지표	지식/기술/태도
대인관계능력 (9601010105_23v1)	팀웍		
	리더쉽		
	고객서비스		